

4695 – ENGENHARIA DE SOFTWARE – MISTO

SEM	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO	
1º		46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação NOITE (3ª e 5ª) <i>Pedro Antônio Madeira de Campos Velho</i>	46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação NOITE (4ª e 6ª) <i>Juliano Dertzbacher</i>	46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação NOITE (3ª e 5ª) <i>Pedro Antônio Madeira de Campos Velho</i>	46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação NOITE (4ª e 6ª) <i>Juliano Dertzbacher</i>		
		46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação MANHÃ (3ª e 5ª) <i>A definir</i>	46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação NOITE (4ª e 6ª) <i>A definir</i>	46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação MANHÃ (3ª e 5ª) <i>A definir</i>	46106 (60h) Total 120 horas Algoritmos e Programação NOITE (4ª e 6ª) <i>A definir</i>		
	46105 (60h) Introdução à Computação e Informática NOITE <i>Marcelo de Gomensoro Malheiros</i>		46967 (60h) Modelagem de Dados NOITE <i>A definir</i>				
				85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I MANHÃ EAD (Semipresencial) <i>A definir</i>		85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I MANHÃ EAD (Semipresencial) <i>A definir</i>	
	85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I MANHÃ EAD (Semipresencial) <i>A definir</i>		85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I NOITE <i>A definir</i>		85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I NOITE <i>A definir</i>	85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I <i>A definir</i>	
		83003 (60h) Introdução às Ciências Exatas NOITE <i>Adriano Edo Neuenfeldt</i>			83003 (60h) Introdução às Ciências Exatas NOITE <i>Adriano Edo Neuenfeldt</i>	85001 (60h) Leitura e Produção de Texto I TARDE EAD (Semipresencial) <i>A definir</i>	83003 (60h) Introdução às Ciências Exatas <i>Adriana Magedanz</i>

SEM	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
2º	83025 (60h) Cálculo I NOITE <i>A definir</i>		2517 (60h) Arquitetura e Organização de Computadores NOITE <i>Pedro Antônio Madeira de Campos Velho</i>		83025 (60h) Cálculo I NOITE <i>A definir</i>	
		46951 (60h) Total 120 horas Programação Orientada a Objetos NOITE (3ª e 5ª) <i>Mouriac Halen Diemer</i>	46951 (60h) Total 120 horas Programação Orientada a Objetos NOITE (4ª e 6ª) <i>Fabrcio Pretto</i>	46951 (60h) Total 120 horas Programação Orientada a Objetos NOITE (3ª e 5ª) <i>Mouriac Halen Diemer</i>	46951 (60h) Total 120 horas Programação Orientada a Objetos NOITE (4ª e 6ª) <i>Fabrcio Pretto</i>	
			46951 (60h) Total 120 horas Programação Orientada a Objetos MANHÃ (4ª e 6ª) <i>A definir</i>		46951 (60h) Total 120 horas Programação Orientada a Objetos MANHÃ (4ª e 6ª) <i>A definir</i>	
			46968 (60h) Banco de Dados NOITE <i>A definir</i>		46968 (60h) Banco de Dados NOITE <i>A definir</i>	
			28124 (60h) Desenho Técnico NOITE <i>A definir</i>			
3º	2539 (60h) Engenharia de Software NOITE <i>A definir</i>			34016 (60h) Sistemas Integrados de Gestão NOITE <i>A definir</i>	2522 (60h) Sistemas Operacionais NOITE <i>Maglan Cristiano Diemer</i>	
	83027 (60h) Cálculo II NOITE <i>Adriano Edo Neuenfeldt</i>		83027 (60h) Cálculo II VESPERTINO (4ª e 6ª) <i>Adriano Edo Neuenfeldt</i>	83027 (60h) Cálculo II NOITE <i>Ieda Maria Giongo</i>	83027 (60h) Cálculo II VESPERTINO (4ª e 6ª) <i>Adriano Edo Neuenfeldt</i>	
4º	28161 (60h) Programação para a Internet NOITE <i>Fabrcio Pretto</i>	28128 (60h) Comunicação de Dados NOITE <i>Luis Antônio Schneiders</i>			28128 (60h) Comunicação de Dados NOITE <i>Luis Antônio Schneiders</i>	27004 (60h) Requisitos de Software <i>A definir</i>

Orientação de matrícula

Professor Coordenador	Dias de Orientação	Horários	Local
Evandro Franzen	26/05 e 02/06	14h às 18h50min	409/11
	27/05	17h10min às 22h	
	28/05, 29/05, 03/06 e 04/06	14h às 17h10min	