

**4695 – ENGENHARIA DE SOFTWARE**

SEM	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
1º	<b>46105 (60h)</b> Introdução à Computação e Informática <b>NOITE</b>  <i>Marcelo de Gomensoro Malheiros</i>		<b>46105 (60h)</b> Introdução à Computação e Informática <b>NOITE</b>  <i>Marcelo de Gomensoro Malheiros</i>	<b>46967 (60h)</b> Modelagem de Dados  <b>NOITE</b>  <i>Vilson Cristiano Gärtner</i>		
		<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(3ª e 5ª) NOITE</b>  <i>Alexandre Stürmer Wolf</i>	<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(4ª e 6ª) NOITE</b>  <i>Andrigo Dametto</i>	<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(3ª e 5ª) NOITE</b>  <i>Alexandre Stürmer Wolf</i>	<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(4ª e 6ª) NOITE</b>  <i>Andrigo Dametto</i>	
		<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(3ª e 5ª) NOITE</b>  <i>Pedro Antônio Madeira de Campos Velho</i>	<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(4ª e 6ª) NOITE</b>  <i>Vilson Cristiano Gärtner</i>	<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(3ª e 5ª) NOITE</b>  <i>Pedro Antônio Madeira de Campos Velho</i>	<b>46106 (60h)</b> Total 120 horas Algoritmos e Programação  <b>(4ª e 6ª) NOITE</b>  <i>Vilson Cristiano Gärtner</i>	
	<b>83003 (60h)</b> Introdução às Ciências Exatas  <b>NOITE</b>  <i>Adriano Edo Neuenfeldt</i>	<b>83003 (60h)</b> Introdução às Ciências Exatas  <b>NOITE</b>  <i>Andréia Spessatto de Maman</i>		<b>83003 (60h)</b> Introdução às Ciências Exatas  <b>MANHÃ</b>  <i>Andréia Spessatto de Maman</i>		
2º		<b>46951 (60h)</b> Total 120 horas Programação Orientada a Objetos  <b>(3ª e 5ª) NOITE</b>  <i>Mouriac Halen Diemer</i>		<b>46951 (60h)</b> Total 120 horas Programação Orientada a Objetos  <b>(3ª e 5ª) NOITE</b>  <i>Mouriac Halen Diemer</i>		<b>46968 (60h)</b> Banco de Dados   <i>Evandro Franzen</i>
	<b>83025 (60h)</b> Cálculo I  <b>NOITE</b>  <i>A definir</i>		<b>83025 (60h)</b> Cálculo I  <b>MANHÃ</b>  <i>A definir</i>		<b>83025 (60h)</b> Cálculo I  <b>NOITE</b>  <i>A definir</i>	
	<b>2517 (60h)</b> Arquitetura e Organização de Computadores  <b>NOITE</b>  <i>Luis Antônio Schneiders</i>				<b>2517 (60h)</b> Arquitetura e Organização de Computadores  <b>NOITE</b>  <i>Luis Antônio Schneiders</i>	

SEM	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
3º	<b>2539 (60h)</b> Engenharia de <i>Software</i>  <b>NOITE</b>  <i>Pablo Dall Oglio</i>	<b>83027 (30h)</b> Total 60 horas Cálculo II  <b>(3ª e 5ª)</b> <b>VESPERTINO</b>  <i>Adriano Edo</i> <i>Neuenfeldt</i>	<b>83027 (60h)</b> Cálculo II  <b>NOITE</b>  <i>Ieda Maria Giongo</i>	<b>83027 (30h)</b> Total 60 horas Cálculo II  <b>(3ª e 5ª)</b> <b>VESPERTINO</b>  <i>Adriano Edo</i> <i>Neuenfeldt</i>	<b>83027 (60h)</b> Cálculo II  <b>NOITE</b>  <i>Adriano Edo</i> <i>Neuenfeldt</i>	

**Orientação de matrícula**

Professor Coordenador	Dias de Orientação	Horários	Local
Evandro Franzen	04, 08, 11, 13 e 15/11	14h às 18h50min	409/11
	06/11	14h às 17h10min	
	06/11	19h10min às 22h	