

TUTORIAL BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA

Biblioteca Univates

E-books



Para iniciar a navegação na Biblioteca de E-books, digite seu código de aluno e senha da Univates e clique em “*Enviar*”.

Univates - Biblioteca x

www.univates.br/biblioteca

renovações e devoluções acontecerão normalmente.

HORÁRIO DE ATENDIMENTO:

JANEIRO: 02/01/2012 a 28/01/2012
A biblioteca estará com alteração no seu horário de atendimento:

Segunda a sexta-feira = 7h30min às 21h
Sábado = 7h30min às 12h

JANEIRO/FEVEREIRO: 30/01/2012 a 18/02/2012
A biblioteca estará com alteração no seu horário de atendimento:

Segunda a sexta-feira = 7h30min às 18h

E-books

Ícone de livros empilhados.

Código de aluno:

Senha:

Livros-texto em português no formato digital nas mais diversas áreas: administração, marketing, engenharia, economia, direito, letras, história, geografia, jornalismo, computação, educação, medicina, enfermagem, psicologia, psiquiatria, gastronomia e turismo, entre outras.

Serviços

- ▶ SCIELO
- ▶ COMUT
- ▶ Normalização
- ▶ Biblioteca Digital - BDU
- ▶ Multimeios
- ▶ Visita Orientada
- ▶ Biblioteca Virtual
- ▶ Últimas Aquisições
- ▶ Museu Regional do Livro
- ▶ Perguntas Frequentes

BIBLIOTECA UNIVATES >> [acesse aqui](#)

A **Biblioteca Digital da UNIVATES - BDU**, tem como objetivo disponibilizar e viabilizar o acesso rápido de todo conteúdo gerado pela Instituição (trabalhos de conclusão de curso, trabalhos apresentados em eventos, publicações de artigos) através deste repositório, criando um ambiente de disseminação, cooperação e a promoção do conhecimento em uma escala global. [Clique aqui e acesse!](#)

BDU www.univates.br/bdu
BIBLIOTECA DIGITAL DA UNIVATES

Scielo | Últimas | VISITA ORIENTADA | SALA

Do lado esquerdo, você encontrará todas as áreas de conhecimento disponíveis na Biblioteca de E-books.

The screenshot shows the website interface for Biblioteca Virtual Universitária 2.0. At the top, there is a search bar with the text "Busca: Procure por Palavra-Chave, Título, Autor ou ISBN" and a "Buscar" button. To the right of the search bar is a "Busca Avançada" button. Below the search bar, there are two main sections: "Áreas" and "Destaques".

Áreas

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia

Destaques

Biblioteca Virtual Universitária 2.0

Seja bem vindo à Biblioteca Virtual Universitária 2.0, o primeiro e único acervo eletrônico de livros-texto, com obras totalmente em Português e leitura total disponível pela Internet.

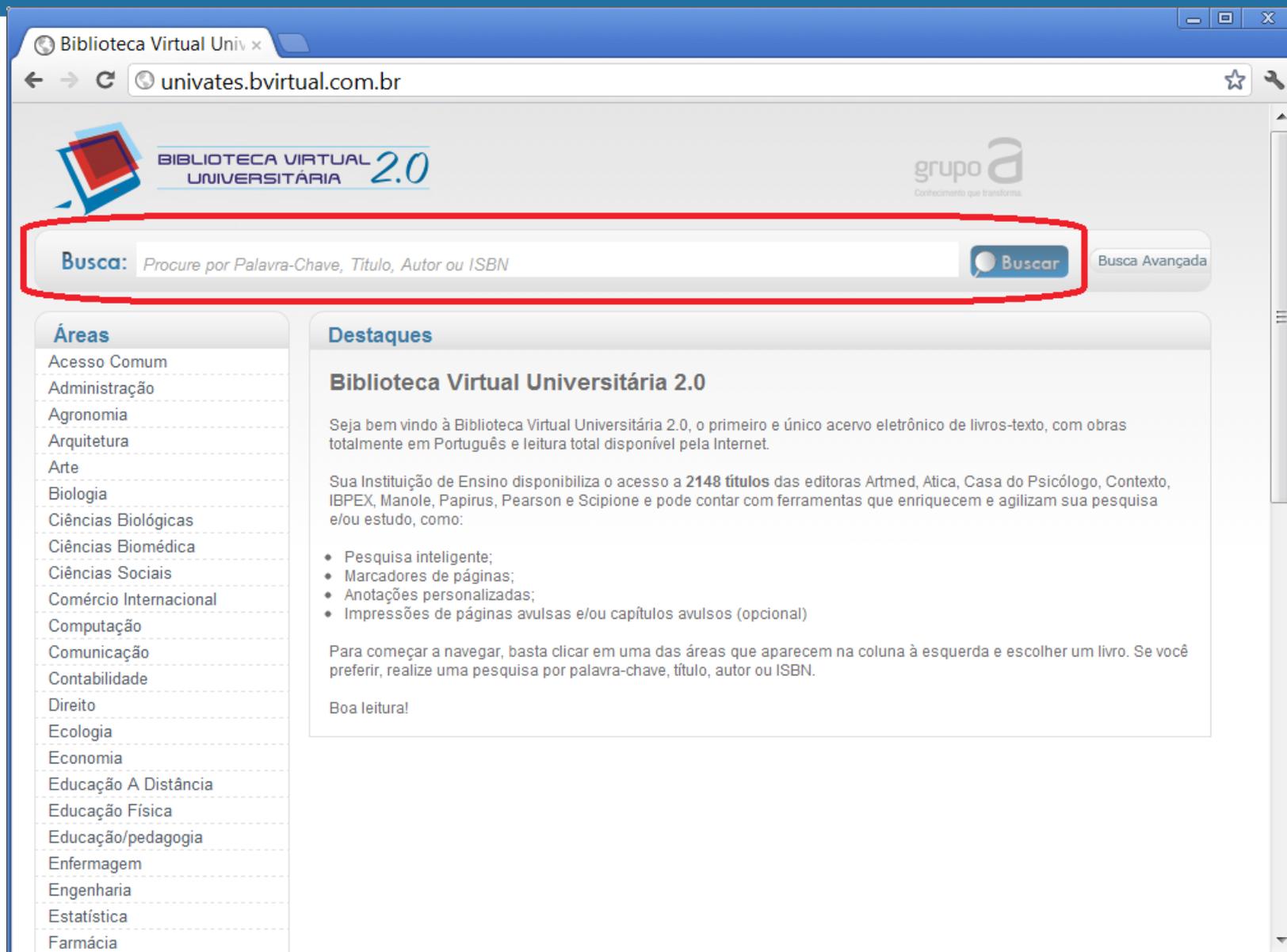
Sua Instituição de Ensino disponibiliza o acesso a **2148 títulos** das editoras Artmed, Atica, Casa do Psicólogo, Contexto, IBPEX, Manole, Papyrus, Pearson e Scipione e pode contar com ferramentas que enriquecem e agilizam sua pesquisa e/ou estudo, como:

- Pesquisa inteligente;
- Marcadores de páginas;
- Anotações personalizadas;
- Impressões de páginas avulsas e/ou capítulos avulsos (opcional)

Para começar a navegar, basta clicar em uma das áreas que aparecem na coluna à esquerda e escolher um livro. Se você preferir, realize uma pesquisa por palavra-chave, título, autor ou ISBN.

Boa leitura!

Para encontrar o livro do seu interesse, utilize as opções “Palavra-Chave”, “Título”, “Autor” ou “ISBN” na busca simples.



The screenshot shows the website interface for Biblioteca Virtual Universitária 2.0. The browser address bar displays "univates.bvirtual.com.br". The page header includes the logo "BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0" and the "grupo a" logo with the tagline "Conhecimento que transforma". A search bar is prominently displayed, containing the text "Busca: Procure por Palavra-Chave, Título, Autor ou ISBN" and a "Buscar" button. To the right of the search bar is a link for "Busca Avançada". Below the search bar, the page is divided into two main sections: "Áreas" on the left and "Destaques" on the right. The "Áreas" section lists various academic disciplines such as "Acesso Comum", "Administração", "Agronomia", "Arquitetura", "Arte", "Biologia", "Ciências Biológicas", "Ciências Biomédicas", "Ciências Sociais", "Comércio Internacional", "Computação", "Comunicação", "Contabilidade", "Direito", "Ecologia", "Economia", "Educação A Distância", "Educação Física", "Educação/pedagogia", "Enfermagem", "Engenharia", "Estatística", and "Farmácia". The "Destaques" section features the heading "Biblioteca Virtual Universitária 2.0" and a welcome message: "Seja bem vindo à Biblioteca Virtual Universitária 2.0, o primeiro e único acervo eletrônico de livros-texto, com obras totalmente em Português e leitura total disponível pela Internet." It also states: "Sua Instituição de Ensino disponibiliza o acesso a 2148 títulos das editoras Artmed, Atica, Casa do Psicólogo, Contexto, IBPEX, Manole, Papyrus, Pearson e Scipione e pode contar com ferramentas que enriquecem e agilizam sua pesquisa e/ou estudo, como:" followed by a bulleted list of features: "Pesquisa inteligente;", "Marcadores de páginas;", "Anotações personalizadas;", and "Impressões de páginas avulsas e/ou capítulos avulsos (opcional)". Below this list, it provides instructions: "Para começar a navegar, basta clicar em uma das áreas que aparecem na coluna à esquerda e escolher um livro. Se você preferir, realize uma pesquisa por palavra-chave, título, autor ou ISBN." and ends with "Boa leitura!".

Ou se preferir, utilize a “Busca-Avançada” e informe a “Palavra-Chave”, “Título”, “Autor”, “ISBN” “Data de publicação/Ano”, “Editora” e “Área de Conhecimento”.

The screenshot displays the 'Biblioteca Virtual Univas' website. The browser address bar shows 'univates.bvirtual.com.br/advanced_searches'. The page header includes the logo 'BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0' and the 'Manole' logo. A search bar at the top contains the text 'Busca:' followed by a search button labeled 'Buscar' and a button labeled 'Busca Avançada', which is highlighted with a red rectangle. On the left side, there is a vertical menu titled 'Áreas' listing various academic disciplines. The main content area features a search form with the following fields: 'Palavra-chave:' (text input), 'Data de publicação:' (dropdown menu), 'Ano' (text input), 'Autor:' (text input), 'Editora:' (dropdown menu), 'Título:' (text input), 'Área de conhecimento:' (dropdown menu), and 'ISBN:' (text input). A 'Buscar' button is located below these fields.

Áreas

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia

Em “detalhes” você encontrará informações sobre o autor, editora, área de classificação, quantidade de páginas, palavras-chave e descrição do livro.



Biblioteca Virtual Univ x

univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao

Áreas

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia
- Física
- Filosofia
- Fisioterapia
- Fonoaudiologia
- Gastronomia
- Geografia
- História
- Hoteleria

Java: como programar - 8ª edição

Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.

[Ler Livro](#) [Detalhes](#)

Impressões	Livro Físico
Este livro permite até 589 páginas para impressão	de R\$ 249,00 por R\$ 224,10
Comprar	Comprar

Editora:Pearson
Autor:Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.
Áreas:Computação
ISBN:9788576055631
Palavras-Chave:Linguagem de programação – Computadores; Java - Linguagem de programação de computador; Programação orientada a objetos; Multimídia; Estrutura de dados; World Wide Web - Sistema de recuperação da informação; Computação gráfica; Processamento de imagens; Banco de dados.

Descrição
Você tem em mãos a mais consagrada obra de introdução à programação orientada a objetos que se baseia no DEITEL® live-code para ensinar tudo o que você precisa saber sobre o Java Standard Edition 6, JDBC 4, desenvolvimento de aplicativos Web e Web Services! O Java é atualmente a mais popular linguagem de programação. Esta nova edição completamente atualizada utiliza uma abordagem agradável e cuidadosamente compassada para o estudante desenvolver aplicativos baseados na Web e desktop. Os novos exercícios Fazendo a diferença envolvem questões relacionadas à consciência social que são importantes tanto a estudantes quanto a profissionais. Esta oitava edição de Java: como programar fornece uma abordagem abrangente e estudos de caso: classes (GradeBook, Time, Employee), sistema OOD/UML ATM opcional, GUI e desenho de elementos gráficos opcionais, aplicativo Web baseado em banco de dados operando em múltiplas camadas (livro de endereços) e serviços Web (Blackjack, sistema de reservas de passagens aéreas, gerador de equações etc.). Paul J. Deitel e o dr. Harvey M. Deitel são os fundadores da Deitel & Associates, Inc., uma empresa internacionalmente reconhecida em treinamento, criação e desenvolvimento de negócios na Internet, especializada em Java, C, C++, C#, Visual Basic®, Visual C++®, Python®, XML, Internet, web e tecnologias de objeto. Os Deitel são autores de muitos livros-texto, livros profissionais e cursos em vídeo que são líderes de venda. Visite o site do livro (www.prenhall.com/deitel_br). Entre em contato com os autores pelo e-mail deitel@deitel.com. Preencha o formulário para receber o informativo

Após escolher o livro, clique em “Ler Livro”.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao`. The page title is "Java: como programar - 8ª edição". On the left, there is a sidebar menu titled "Áreas" with a list of subjects including "Acesso Comum", "Administração", "Agronomia", "Arquitetura", "Arte", "Biologia", "Ciências Biológicas", "Ciências Biomédica", "Ciências Sociais", "Comércio Internacional", "Computação", "Comunicação", "Contabilidade", "Direito", "Ecologia", "Economia", "Educação A Distância", "Educação Física", "Educação/pedagogia", "Enfermagem", "Engenharia", "Estatística", "Farmácia", "Física", "Filosofia", "Fisioterapia", "Fonoaudiologia", "Gastronomia", "Geografia", "História", and "Hoteleria". The main content area features a book cover for "Java COMO PROGRAMAR 8ª edição" by Paul Deitel and Harvey M. Deitel. Below the cover, there are two buttons: "Ler Livro" (highlighted with a red box) and "Detalhes". To the right of the book cover, there is a table with two columns: "Impressões" and "Livro Físico". The "Impressões" column contains the text "Este livro permite até 589 páginas para impressão" and a "Comprar" button. The "Livro Físico" column contains the text "de R\$ 249,00" and "por R\$ 224,10" with a "Comprar" button. Below the table, there is a section for "Descrição" which provides a detailed overview of the book's content, including its focus on Java Standard Edition 6, JDBC 4, and various web and desktop applications. The description also mentions the authors, Paul J. Deitel and Harvey M. Deitel, and their company, Deitel & Associates, Inc.

Áreas

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia
- Física
- Filosofia
- Fisioterapia
- Fonoaudiologia
- Gastronomia
- Geografia
- História
- Hoteleria

Java: como programar - 8ª edição

Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.

[Ler Livro](#) [Detalhes](#)

Impressões	Livro Físico
Este livro permite até 589 páginas para impressão	de R\$ 249,00 por R\$ 224,10
Comprar	Comprar

Editora:Pearson
Autor:Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.
Áreas:[Computação](#)
ISBN:9788576055631
Palavras-Chave:Linguagem de programação – Computadores; Java - Linguagem de programação de computador; Programação orientada a objetos; Multimídia; Estrutura de dados; World Wide Web - Sistema de recuperação da informação; Computação gráfica; Processamento de imagens; Banco de dados.

Descrição
Você tem em mãos a mais consagrada obra de introdução à programação orientada a objetos que se baseia no DEITEL® live-code para ensinar tudo o que você precisa saber sobre o Java Standard Edition 6, JDBC 4, desenvolvimento de aplicativos Web e Web Services! O Java é atualmente a mais popular linguagem de programação. Esta nova edição completamente atualizada utiliza uma abordagem agradável e cuidadosamente compassada para o estudante desenvolver aplicativos baseados na Web e desktop. Os novos exercícios Fazendo a diferença envolvem questões relacionadas à consciência social que são importantes tanto a estudantes quanto a profissionais. Esta oitava edição de Java: como programar fornece uma abordagem abrangente e estudos de caso: classes (GradeBook, Time, Employee), sistema OOD/UML ATM opcional, GUI e desenho de elementos gráficos opcionais, aplicativo Web baseado em banco de dados operando em múltiplas camadas (livro de endereços) e serviços Web (Blackjack, sistema de reservas de passagens aéreas, gerador de equações etc.). Paul J. Deitel e o dr. Harvey M. Deitel são os fundadores da Deitel & Associates, Inc., uma empresa internacionalmente reconhecida em treinamento, criação e desenvolvimento de negócios na Internet, especializada em Java, C, C++, C#, Visual Basic®, Visual C++®, Python®, XML, Internet, web e tecnologias de objeto. Os Deitel são autores de muitos livros-texto, livros profissionais e cursos em vídeo que são líderes de venda. Visite o site do livro (www.prenhall.com/deitel_br). Entre em contato com os autores pelo e-mail deitel@deitel.com. Preencha o formulário para receber o informativo

Você tem a opção de folhear as páginas do livro pelas setas no canto inferior direito e esquerdo - destacadas abaixo.

The image shows a digital library interface for 'Biblioteca Virtual Univ' with the URL 'univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp'. The page displays a book titled 'Java Como Programar' by Herbert Schildt, published by Pearson. The interface includes a sidebar with navigation controls (back, forward, search, etc.) and a main content area showing the book's text. The text is split into two columns, with page numbers 30 and 31 visible. The page content includes a code snippet for a Java program that prints 'Hello, World!'. The page also features several callouts and tips related to Java programming, such as 'Boa prática de programação 2.3' and 'Erro comum de programação 2.2'. The page is titled '2.2 Nosso primeiro programa Java: imprimindo uma linha de texto'. The interface also includes a search bar and a 'Busca' section. The page is part of a collection of books available in the library.

Controles

30 31

CAPA AJUDA

ANOTAÇÕES

IMPRIMIR

Capa

Busca

Neste livro

Na Biblioteca

BUSCAR

desenvolvido por: DIGITAL PAGES

30 Capítulo 2 Introdução aos aplicativos Java

```
/* Isso é um comentário tradicional. Ele pode ser dividido em várias linhas */
```

Este tipo de comentário começa com /* e termina com */. Todo o texto entre os delimitadores é ignorado pelo compilador. O Java incorporou comentários tradicionais e comentários de fim de linha das linguagens de programação C e C++, respectivamente. Neste livro, utilizamos somente comentários //.

O Java também fornece comentários no estilo **JavaDoc** que são delimitados por /* e */. Como ocorre com comentários tradicionais, todo o texto entre os delimitadores de comentário no estilo JavaDoc é ignorado pelo compilador. Os comentários no estilo JavaDoc permitem a incorporação de documentação do programa diretamente aos seus programas. Esses comentários são o formato de documentação Java preferido na indústria. O **programa utilitário JavaDoc** (parte do Java SE Development Kit) é um compilador de documentação Java que prepara a documentação do seu programa no formato HTML. Demonstramos comentários de JavaDoc e o utilitário `javac` no Apêndice M, "Criando documentação com o JavaDoc".

A linha 2

```
// Programa de impressão de texto.
```

é um comentário que descreve o propósito do programa.

Erro comum de programação 2.1

Esquecer um dos delimitadores de um comentário tradicional no estilo JavaDoc causa um erro de sintaxe. A sintaxe de uma linguagem de programação especifica as regras para criar programas aceitos pela linguagem, assim como as regras de gramática de uma língua natural especifica a estrutura da frase. Um erro de sintaxe ocorre quando o compilador encontra o código que viola as regras da linguagem de programação (isto é, sua sintaxe). Nesse caso, o compilador emite uma mensagem de erro e impede o programa de compilar. Erros de sintaxe também são chamados erros de compilador, erros em tempo de compilação ou erros de compilação, porque o compilador detecta os durante a fase de compilação.

Boa prática de programação 2.1

Algumas organizações exigem que todo programa comece com um comentário que informa o objetivo e o autor do programa, a data e a hora em que o programa foi modificado pela última vez.

Utilizando linhas em branco

A linha 4 é uma linha em branco. As linhas em branco e caracteres de espaço tornam os programas mais fáceis de ler. Juntos, as linhas em branco, os espaços e as tabulações são conhecidos como **espaço em branco**. Espaços em branco são ignorados pelo compilador.

Boa prática de programação 2.2

Utilize linhas e espaços em branco para aprimorar a legibilidade do programa.

Declarando uma classe

A linha 4

```
public class Welcome1
```

inicia uma **declaração de classe** da classe `Welcome1`. Todo programa Java consiste em pelo menos uma classe que você (o programador) define. Essas são conhecidas como **classes definidas pelo programador**. A **palavra-chave `class`** introduz uma declaração de classe e é imediatamente seguida pelo **nome de classe** (`Welcome1`). **Palavras-chave** (as vezes chamadas de **palavras reservadas**) são reservadas para uso pelo Java e sempre escritas com todas as letras minúsculas. A lista completa de palavras-chave está no Apêndice C.

Por convenção, os nomes de classes iniciam com uma letra maiúscula e apresentam a letra inicial de cada palavra que elas incluem em maiúscula (por exemplo, `SampleClassName`). O nome de uma classe é um **identificador** — uma série de caracteres que consiste em letras, dígitos, sublinhados (`_`) e sinais de cifrão (`$`) que não iniciam com um dígito e não contém espaços. Alguns identificadores válidos são `Revista1`, `Svalor`, `_valor`, `m_campoDeEntrada` e `botao7`. O nome `?button` não é um identificador válido porque inicia com um dígito; o nome `!netId` não é um identificador válido porque contém um espaço. Normalmente, um identificador que não inicia com uma letra maiúscula não é um nome de classe. O Java faz **distinção entre letras maiúsculas e minúsculas** — letras maiúsculas e letras minúsculas são diferentes — assim, `a1` e `A1` são identificadores diferentes (mas ambos válidos).

2.2 Nosso primeiro programa Java: imprimindo uma linha de texto **31**

Boa prática de programação 2.3

Por convenção, inicie o identificador de cada nome de classe com uma letra maiúscula e inicie cada palavra subsequente do identificador com uma letra maiúscula.

Erro comum de programação 2.2

Por convenção, inicie o identificador de cada nome de classe com uma letra maiúscula e inicie cada palavra subsequente do identificador com uma letra maiúscula. O uso incorreto de letras maiúsculas e minúsculas para um identificador normalmente causa um erro de compilação.

Nos capítulos 2–7, cada classe que definimos inicia com a palavra-chave **public**. Por enquanto, simplesmente exigiremos essa palavra-chave. Para nosso aplicativo, o nome de arquivo é `Welcome1.java`. Você aprenderá mais sobre as classes `public` e não `public` no Capítulo 8.

Erro comum de programação 2.3

Um classe `public` deve ser colocada em um arquivo que tenha o mesmo nome da classe (tanto na ortografia como no uso de maiúsculas e minúsculas) mais a extensão `.java`; caso contrário, ocorre um erro de compilação. Por exemplo, a classe `public` `Welcome` deve ser colocada em um arquivo chamado `Welcome.java`.

Uma **chave esquerda** (na linha 5 do programa), `{`, inicia o **corpo** de cada declaração de classe. Uma **chave direita**, `}`, correspondente (na linha 11) deve terminar cada declaração de classe. Observe que as linhas 6–10 estão recuadas. Esse recuo é uma das convenções de espaçamento mencionadas anteriormente.

Dica de prevenção de erro 2.1

Quando você digitar uma chave de abertura, ou chave esquerda, `{`, imediatamente digite a chave de fechamento, ou chave direita, `}`, e então reposicione o cursor entre as chaves e dê um recuo para começar a digitação do corpo. Essa prática ajuda a evitar erros devido à ausência das chaves. Muitos IDEs inserem os colchetes para você.

Boa prática de programação 2.4

Recue o corpo inteiro de cada declaração de classe por um "nível" entre a chave esquerda e a chave direita que delimitam o corpo da classe. Esse formato enfatiza a estrutura da declaração de classe e torna mais fácil sua leitura.

Boa prática de programação 2.5

Muitos IDEs inserem recuos ou indentações em todos os lugares certos. A linha 10 também pode ser utilizada para criar recuos, mas as paradas de tabulação variam entre editores de texto. Recomendamos a utilização de três espaços para formar um nível de recuo.

Erro comum de programação 2.4

É um erro de sintaxe se chaves não ocorrerem em pares correspondentes.

Declarando um método

A linha 6

```
// método principal inicia a execução do aplicativo Java
```

é um comentário de fim de linha indicando o propósito das linhas 7–10 do programa. A linha 7:

```
public static void main( String[] args )
```

é o ponto de partida de cada aplicativo Java. Os **parênteses** depois do identificador `main` indicam que ele é um bloco de construção do programa chamado **método**. Declarações de classe Java normalmente contêm um ou mais métodos. Para um aplicativo Java, um dos métodos deve ser chamado `main` e deve ser definido como mostrado na linha 7; caso contrário, a JVM não executará o aplicativo. Os métodos retornam tarefas e podem retornar informações quando completam suas tarefas. A palavra-chave `void` indica que esse método não devolva nenhuma informação. Mais tarde, veremos como um método pode retornar informações. Por enquanto, basta simular a primeira linha de `main` nos aplicativos Java. Na linha 7, a `String[] args` entre parênteses é uma parte requerida da declaração do método `main`. Documentamos isso no Capítulo 7.

Outras opção é a seta de controle, ou se preferir, insira o número da página desejada para que seja direcionado.

The image shows a digital library interface for 'Biblioteca Virtual Univ' with the URL `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp`. The interface includes a sidebar on the left with navigation controls (back, forward, search, etc.) and a main content area displaying a PDF document. The PDF content is split into two pages, 30 and 31, with page 30 being the active view. The sidebar contains sections for 'Controles', 'Capa' (with a book cover image), and 'Busca' (search). The PDF content on page 30 discusses Java comments and includes a code snippet: `/* Isso é um comentário tradicional. Ele pode ser dividido em várias linhas */`. Page 31 discusses Java keywords and includes a code snippet: `// Programa de impressão de texto.`. The interface also features a 'PEARSON' logo and a 'Voltar à biblioteca' button.

Clique sobre o texto para aproximá-lo.
Para mover a página com zoom clique sobre o texto e arraste.

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing the URL `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp`. The page header includes the logo for 'BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0' and the publisher 'editora scipione'. A left sidebar contains navigation controls (back, forward, search, etc.), a search bar, and a 'Busca' section with radio buttons for 'Neste livro' and 'Na Biblioteca'. The main content area displays page number '30' and chapter title 'Capítulo 2 Introdução aos aplicativos Java'. A code block shows a traditional comment: `/* Isso é um comentário tradicional. Ele pode ser dividido em várias linhas */`. Below it, a paragraph explains that this type of comment is ignored by the compiler. Another code block shows a Javadoc-style comment: `// Programa de impressão de texto.`. A final paragraph explains that this is a comment describing the program's purpose. A warning box at the bottom, titled 'Erro comum de programação 2.1', features a bee icon and states: 'Esquecer um dos delimitadores de um comentário tradicional no estilo Javadoc causa um erro de sintaxe. A sintaxe de programação especifica as regras para criar programas apropriados nessa linguagem, assim como as regras para criar documentação adequada para o código.' The footer of the page mentions 'desenvolvido por: DIGITAL PAGES'.

Em “Notas”, é possível criar anotações nas páginas do livro e as mesmas ficarão gravadas para consultas posteriores.

The screenshot displays a web browser window with the URL `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp`. The page features a sidebar on the left with navigation controls, a search bar, and a 'Busca' section. The main content area shows a book page titled 'Estudar para a prova!' with various annotations. A red box highlights the 'ANOTAÇÕES' button in the sidebar. A yellow box highlights the 'Estudar para a prova!' annotation on the page. The page content includes a code snippet for a Java program and several error messages related to Java programming.

Controles

Capa

Busca

Neste livro

Na Biblioteca

desenvolvido por:

DIGITAL PAGES

Anotações desse Livro

Página Anotação

30 Estudar para a prova!

Este tipo de comentário começa com “/” e termina com “/”. Todo o texto entre os delimitadores é ignorado pelo compilador. O Java incorpora comentários tradicionais e comentários de fim de linha das linguagens de programação C e C++, respectivamente. Neste livro, utilizamos somente comentários //.

O Java também fornece comentários de linha única que ocorrem com comentários tradicionais, porém incluem os delimitadores de comentário no mesmo Javadoc e são ignorados pelo compilador. Os comentários no estilo Javadoc permitem a incorporação de documentação do programa diretamente aos seus programas. Esses comentários são o formato de documentação Java preferido na indústria. O programa utilitário **Javadoc** (parte do Java SE Development Kit) lê comentários no estilo Javadoc e utiliza-os para preparar a documentação do seu programa no formato HTML. Demonstramos comentários de Javadoc e o utilitário **Javadoc** no Apêndice M, “Criando documentação com o Javadoc”.

A linha 2

```
// Programa de impressão de texto.
```

é um comentário que descreve o propósito do programa.

Erro comum de programação 2.1

Esquecer um dos delimitadores de um comentário tradicional no estilo Javadoc causa um erro de sintaxe. A sintaxe de uma linguagem de programação especifica as regras para criar programas apropriados nessa linguagem, assim como as regras de gramática de uma língua natural especificam a estrutura da frase. Um erro de sintaxe ocorre quando o compilador encontra o código que viola as regras da linguagem de Java (isto é, sua sintaxe). Nesse caso, o compilador emite uma mensagem de erro e impede o programa de compilar. Erros de sintaxe também são chamados erros de compilador, erros em tempo de compilação ou erros de compilação, porque o compilador detecta-os durante a fase de compilação.

Boa prática de programação 2.1

Algumas organizações exigem que todo programa comece com um comentário que informa o objetivo e o autor do programa, a data e a hora em que o programa foi modificado pela última vez.

Utilizando linhas em branco

A linha 3 é uma linha em branco. As linhas em branco e caracteres de espaço tornam os programas mais fáceis de ler. Juntos, as linhas em branco, os espaços e as tabulações são conhecidos como **espaço em branco**. Espaços em branco são ignorados pelo compilador.

Boa prática de programação 2.2

Utilize linhas e espaços em branco Java para aproximar a legibilidade do programa.

Declarando uma classe

A linha 4

```
public class Welcome1
```

inicia uma **declaração de classe** da classe `Welcome1`. Todo programa Java consiste em pelo menos uma classe que você (o programador) define. Essas são conhecidas como **classes definidas pelo programador**. A **palavra-chave `class`** introduz uma declaração de classe e é imediatamente seguida pelo **nome de classe** (`Welcome1`). **Palavras-chave** (as vezes chamadas de **palavras reservadas**) são reservadas para uso pelo Java e sempre escritas com todas as letras minúsculas. A lista completa de palavras-chave está no Apêndice C.

Por convenção, os nomes de classes iniciam com uma letra maiúscula e apresentam a letra inicial de cada palavra que eles incluem em maiúscula (por exemplo, `Welcome1`). O nome de uma classe é um **identificador** — uma série de caracteres que consiste em letras, dígitos, sublinhados (`_`) e sinais de cifrão (`$`) que não iniciam com um dígito e não contém espaços. Alguns identificadores válidos são `serviçodol`, `svaIor`, `_valor`, `_campoDeEntrada` e `botao7`. O nome `7button` não é um identificador válido porque inicia com um dígito; e o nome `!button` não é um identificador válido porque contém um espaço. Normalmente, um identificador que não inicia com uma letra maiúscula não é um nome de classe. O Java faz **distinção entre letras maiúsculas e minúsculas** — letras maiúsculas e letras minúsculas são diferentes — assim, `a1` e `A1` são identificadores diferentes (mas ambos válidos).

2.2 Nosso primeiro programa Java: imprimindo uma linha de texto

Boa prática de programação 2.3

Por convenção, inicie o identificador de cada nome de classe com uma letra maiúscula e inicie cada palavra subsequente do identificador com uma letra maiúscula.

Erro comum de programação 2.2

O Java diferencia letras maiúsculas de minúsculas. O uso incorreto de letras maiúsculas e minúsculas para um identificador normalmente causa um erro de compilação.

Nos capítulos 2–7, cada classe que definimos inicia com a palavra-chave **public**. Por enquanto, simplesmente exigiremos essa palavra-chave. Para nosso aplicativo, o nome de arquivo é `Welcome1.java`. Você aprenderá mais sobre as classes `public` e não `public` no Capítulo 8.

Boa prática de programação 2.4

Em um arquivo que tenha o mesmo nome da classe (isto na ortografia como no uso de maiúsculas), o nome do arquivo deve ser `NomeDaClasse.java`. Por exemplo, a classe `public Welcome1` no arquivo `Welcome1.java` causa um erro de compilação. Por exemplo, a classe `public Welcome1` no arquivo `!Welcome1.java` causa um erro de compilação. Por exemplo, a classe `public Welcome1` no arquivo `7Welcome1.java` causa um erro de compilação.

Boa prática de programação 2.5

Muitos IDEs inserem espaços ou indentações em todos os lugares certos. A linha 10 também pode ser utilizada para criar recuos, mas as parâmetros de tabulação variam entre editores de texto. Recomendamos a utilização de três espaços para formar um nível de recuo.

Erro comum de programação 2.4

É um erro de sintaxe se chaves não ocorrerem em pares correspondentes.

Declarando um método

A linha 6

```
// método principal inicia a execução do aplicativo Java
```

é um comentário de fim de linha indicando o propósito das linhas 7–10 do programa. A linha 7:

```
public static void main( String[] args )
```

é o ponto de partida de cada aplicativo Java. Os **parênteses** depois do identificador `main` indicam que ele é um bloco de construção do programa chamado **método**. Declarações de classe Java normalmente contêm um ou mais métodos. Para um aplicativo Java, um dos métodos deve ser chamado **main** e deve ser definido como mostrado na linha 7; caso contrário, a JVM não executará o aplicativo. Os métodos realizam tarefas e podem retornar informações quando completam suas tarefas. A palavra-chave `void` indica que esse método não devolverá nenhuma informação. Mas talvez, veremos como um método pode retornar informações. Por enquanto, basta simular a primeira linha de código em um aplicativo Java. Na linha 7, a `String[] args` entre parênteses é uma parte requerida da declaração do método `main`. Documentamos isso no Capítulo 7.

Realize buscas dentro do conteúdo do livro ou no acervo da Biblioteca de E-books.

The screenshot displays a web browser window with the address `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp`. The page header includes the logo for 'BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0' and the 'Manole' logo. A left sidebar contains navigation elements: 'Controles' with playback buttons, 'Capa' with a book cover image, and a 'Busca' (Search) section. The 'Busca' section is highlighted with a red rounded rectangle and contains a search input field with the text 'projeto', radio buttons for 'Neste livro' (selected) and 'Na Biblioteca', and a 'BUSCAR' button. The main content area is split into two columns. The left column, titled '30 Capítulo 2 Introdução aos aplicativos Java', shows a code snippet with a comment: `/* Isso é um comentário tradicional. Ele pode ser dividido em várias linhas */`. Below the code, there are several callout boxes: 'Erro comum de programação 2.1' (warning about delimiters), 'Boa prática de programação 2.1' (advice on comments), 'Utilizando linhas em branco' (explanation of blank lines), and 'Boa prática de programação 2.2' (advice on using spaces). The right column, titled '31 2.2 Nosso primeiro programa Java: imprimindo uma linha de texto', contains more callout boxes: 'Boa prática de programação 2.3' (advice on class names), 'Erro comum de programação 2.2' (warning about case sensitivity), 'Boa prática de programação 2.3' (advice on file names), 'Dica de prevenção de erro 2.1' (advice on keyboard shortcuts), 'Boa prática de programação 2.4' (advice on class structure), and 'Boa prática de programação 2.5' (advice on indentation). The bottom of the right column shows code for a `main` method: `public static void main(String[] args)`. At the bottom of the page, there is a footer for 'desenvolvido por: DIGITAL PAGES'.

A opção “Ajuda” explicará as funcionalidades dos menus.

Biblioteca Virtual Univ x

← → ↻ univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp

BIBLIOTECA VIRTUAL universitária

Fechar

Controles

Remete a primeira ou ultima página da edição

Para ir até uma página específica digite o número no campo de texto e aperte enter

Remete a capa do Livro

Cria uma anotação

Imprime páginas do Livro

Capa

Clique nas setas vermelhas ou utilize o cursor do teclado para navegar nas páginas

Busca

Digite uma palavra desejada e clique em buscar para efetuar a busca.

Clique na área desejada da publicação para aproximá-la. Clique novamente para afastar a publicação.

desenvolvido por: **DIGITAL PAGES**

Selecione “Capa” para fechar o livro.

The screenshot shows a web browser window with the URL `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp`. The page header includes the logo for 'BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0' and the logo for 'editora ática'. On the left side, there is a navigation menu with options like 'Controles', 'AJUDA', 'ANOTAÇÕES', 'IMPRIMIR', 'Capa', 'Busca', and 'Neste livro'. The 'Capa' option is highlighted with a red box. The main content area displays the cover of the book 'DEITEL PROGRAMAR 8ª edição' and a page of text from the book. The text on the page includes the title '2.2 Nosso primeiro programa Java: imprimindo uma linha de texto' and the sub-section 'Compilando e executando seu primeiro aplicativo Java'. The text describes the process of compiling and running a Java program, mentioning the Java SE Development Kit (JDK) and the use of the `cd` command to navigate to the directory containing the source code. A code editor window is visible at the bottom right, showing the command prompt output: `C:\examples\ch02\hg02_01> javac Welcome1.java` and `C:\examples\ch02\hg02_01> java Welcome1.java`, with the output `Welcome to Java Programming!`.

Figura 2.2 | Executando Welcome1 a partir do Prompt de Comando.

Caso tenha necessidade de imprimir as páginas, entre em “detalhes” do livro e clique na opção “comprar”.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao`. The page content is organized into a sidebar and a main content area.

Sidebar (Áreas):

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia
- Física
- Filosofia
- Fisioterapia
- Fonoaudiologia
- Gastronomia
- Geografia
- História
- Hoteleria

Main Content Area:

Java: como programar - 8ª edição

Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.

[Ler Livro](#) [Detalhes](#)

Impressões	Livro Físico
Este livro permite até 589 páginas para impressão	de R\$ 249,00
 Comprar	por R\$ 224,10  Comprar

Editora: Pearson
Autor: Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.
Áreas: [Computação](#)
ISBN: 9788576055631
Palavras-Chave: Linguagem de programação – Computadores; Java - Linguagem de programação de computador; Programação orientada a objetos; Multimídia; Estrutura de dados; World Wide Web - Sistema de recuperação da informação; Computação gráfica; Processamento de imagens; Banco de dados.

Descrição
Você tem em mãos a mais consagrada obra de introdução à programação orientada a objetos que se baseia no DEITEL® live-code para ensinar tudo o que você precisa saber sobre o Java Standard Edition 6, JDBC 4, desenvolvimento de aplicativos Web e Web Services! O Java é atualmente a mais popular linguagem de programação. Esta nova edição completamente atualizada utiliza uma abordagem agradável e cuidadosamente compassada para o estudante desenvolver aplicativos baseados na Web e desktop. Os novos exercícios Fazendo a diferença envolvem questões relacionadas à consciência social que são importantes tanto a estudantes quanto a profissionais. Esta oitava edição de Java: como programar fornece uma abordagem abrangente e estudos de caso: classes (GradeBook, Time, Employee), sistema OOD/UML ATM opcional, GUI e desenho de elementos gráficos opcionais, aplicativo Web baseado em banco de dados operando em múltiplas camadas (livro de endereços) e serviços Web (Blackjack, sistema de reservas de passagens aéreas, gerador de equações etc.). Paul J. Deitel e o dr. Harvey M. Deitel são os fundadores da Deitel & Associates, Inc., uma empresa internacionalmente reconhecida em treinamento, criação e desenvolvimento de negócios na Internet, especializada em Java, C, C++, C#, Visual Basic®, Visual C++®, Python®, XML, Internet, web e tecnologias de objeto. Os Deitel são autores de muitos livros-texto, livros profissionais e cursos em vídeo que são líderes de venda. Visite o site do livro (www.prenhall.com/deitel_br). Entre em contato com os autores pelo e-mail deitel@deitel.com. Preencha o formulário para receber o informativo

Preencha seus dados, selecione a porcentagem de cotas que deseja imprimir e clique em “Continuar”.

Biblioteca Virtual Univ x

univates.bvirtual.com.br/print_orders/new?edition=1855

BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0

Manole

Busca: Procure por Palavra-Chave, Título, Autor ou ISBN

Buscar Busca Avançada

Áreas

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia

Nova Ordem de Impressão

 **Java: como programar - 8ª edição**
Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.

Impressões
Compradas: 0
Créditos: 0

- + 10% - R\$ 5,85
- + 10% - R\$ 5,85
- + 20% - R\$ 11,75
- + 30% - R\$ 17,65
- + 40% - R\$ 23,55
- + 50% - R\$ 29,45

Por favor, preencha seus dados para prosseguir.

Nome

Email

CPF

Continuar

[Voltar](#)

Confira os detalhes da compra e clique em “Continuar” novamente.

The screenshot shows a web browser window with the URL `univates.bvirtual.com.br/print_orders`. The page header includes the logo for 'BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0' and the logo for 'editora contexto'. A search bar is present with the text 'Busca: Procure por Palavra-Chave, Título, Autor ou ISBN' and a 'Buscar' button. On the left, there is a vertical menu titled 'Áreas' listing various subjects. The main content area is titled 'Compra de Impressão' and contains a table with the following data:

Ordem de Impressão	Universidade	Usuário	Livro	Número de Páginas
37814	univates	xxxxxxx	Java: como programar - 8ª edição (9788576055631)	117

Below the table is a 'Continuar' button and the instruction: '(Utilize a nova janela para finalizar a compra).'

Você será direcionado para o site de e-commerce da Pearson; confira os itens e clique em “Fechar o pedido”.

Obs.: O pagamento poderá ser feito por meio de boleto, depósito em conta ou cartão de crédito – Visa, MasterCard ou Diners Club.

Biblioteca Virtual Univ x | P :: Pearson Education :: x

p1.pearson.com.br/carrinho_bv.asp?pedido=8633281

PEARSON

Fale conosco | Endereços | Meu carrinho | Atendimento (11) 2178-8686

CARRINHO DE COMPRAS PEARSON EDUCATION

Título do livro	Preço Unitário	Desconto (-)	IPi (+)	Qtd.	Excluir	Total Unitário
Java como programar 8ª edição	R\$ 5,85	-	-	1	X	R\$ 5,85
Total do Pedido				1		R\$ 5,85

Atenção
A compra de impressões e livro impresso deverá ser feito separadamente.

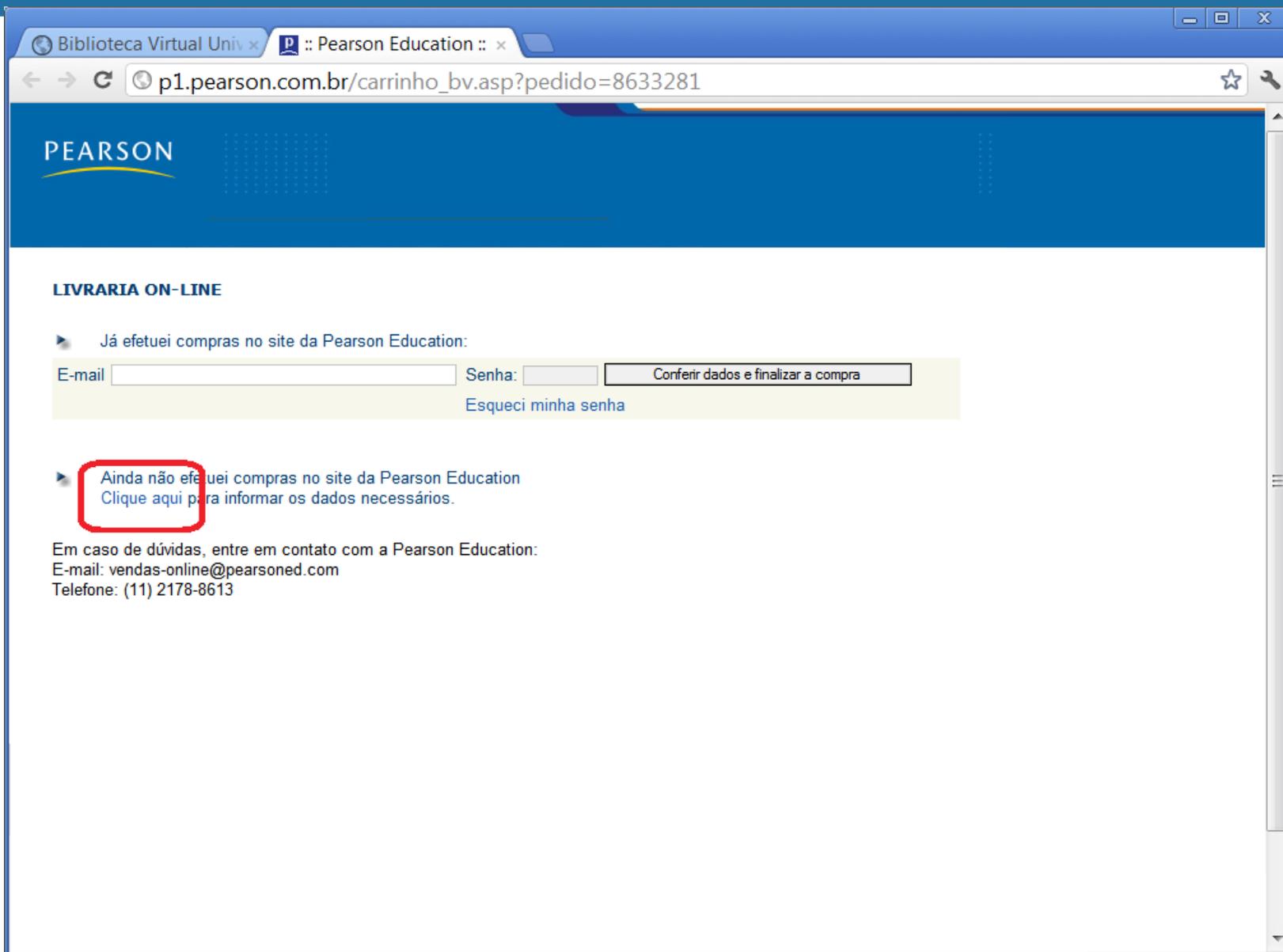
Fechar pedido

Formas de pagamento:

VISA | MasterCard | Diners Club International

Fale conosco | Atendimento | Política de privacidade | Política de Vendas | Mapa do site

Se você já tiver cadastro, informe seu e-mail e senha, caso contrário, clique em “clique aqui” para realizá-lo e finalizar a compra.



The screenshot shows a web browser window with the Pearson Education website. The address bar displays the URL: p1.pearson.com.br/carrinho_bv.asp?pedido=8633281. The page header features the Pearson logo and the text "LIVRARIA ON-LINE". Below the header, there are two sections. The first section, titled "Já efetuei compras no site da Pearson Education:", contains a form with fields for "E-mail" and "Senha:", a "Conferir dados e finalizar a compra" button, and a link "Esqueci minha senha". The second section, titled "Ainda não efetuei compras no site da Pearson Education", contains a link "Clique aqui para informar os dados necessários." which is highlighted with a red box. At the bottom, contact information is provided: "Em caso de dúvidas, entre em contato com a Pearson Education: E-mail: vendas-online@pearsoned.com Telefone: (11) 2178-8613".

Biblioteca Virtual Univ x Pearson Education :: x

p1.pearson.com.br/carrinho_bv.asp?pedido=8633281

PEARSON

LIVRARIA ON-LINE

▶ Já efetuei compras no site da Pearson Education:

E-mail Senha: Conferir dados e finalizar a compra

[Esqueci minha senha](#)

▶ **Ainda não efetuei compras no site da Pearson Education**
Clique aqui para informar os dados necessários.

Em caso de dúvidas, entre em contato com a Pearson Education:
E-mail: vendas-online@pearsoned.com
Telefone: (11) 2178-8613

Para imprimir, acesse novamente o livro, escolha a opção “ler” e nas ferramentas do lado esquerdo, clique em “imprimir” para escolher as páginas desejada.

Biblioteca Virtual Univ x

univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp

BIBLIOTECA VIRTUAL UNIVERSITÁRIA 2.0

PEARSON

Volta à biblioteca

Controles

30 31

CAPA AJUDA

IMPRIMIR

Capa

Busca

Neste livro

Na Biblioteca

BUSCAR

desenvolvido por: DIGITAL PAGES

30 Capítulo 2 Introdução aos aplicativos Java

```
/* Isso é um comentário tradicional. Ele pode ser dividido em várias linhas */
```

Este tipo de comentário começa com /* e termina com */. Todo o texto entre os delimitadores é ignorado pelo compilador. O Java incorporou comentários tradicionais e comentários de fim de linha das linguagens de programação C e C++, respectivamente. Neste livro, utilizamos somente comentários //.

O Java também fornece comentários no estilo **Javadoc** que são delimitados por /* e */. Como ocorre com comentários tradicionais, todo o texto entre os delimitadores de comentário no estilo Javadoc é ignorado pelo compilador. Os comentários no estilo Javadoc permitem-lhe incorporar a documentação do programa diretamente aos seus programas. Esses comentários são o formato de documentação Java preferido na indústria. O programa utilitário **Javadoc** (parte do Java SE Development Kit) lê comentários no estilo Javadoc e utiliza-os para preparar a documentação do seu programa no formato HTML. Demonstramos comentários de Javadoc e o utilitário **Javadoc** no Apêndice M, “Criando documentação com o Javadoc”.

A linha 2

```
// Programa de impressão de texto.
```

é um comentário que descreve o propósito do programa.

Erro comum de programação 2.1

Esquecer um dos delimitadores de um comentário tradicional no estilo Javadoc causa um erro de sintaxe. A sintaxe de uma linguagem de programação especifica as regras para criar programas aceperáveis nessa linguagem, assim como as regras de gramática de uma língua natural especificam a estrutura da frase. Um erro de sintaxe ocorre quando o compilador encontra o código que viola as regras da linguagem de Java (isto é, não é sintaxe). Nesse caso, o compilador emite uma mensagem de erro e impede o programa de compilar. Erros de sintaxe também são chamados erros de compilador, erros em tempo de compilação ou erros de compilação, porque o compilador detecta os durante a fase de compilação.

Boa prática de programação 2.1

Algumas organizações exigem que todo programa comece com um comentário que informa o objetivo e o autor do programa, a data e a hora em que o programa foi modificado pela última vez.

Utilizando linhas em branco

A linha 3 é uma linha em branco. As linhas em branco e caracteres de espaço tornam os programas mais fáceis de ler. Juntos, as linhas em branco, os espaços e as tabulações são conhecidos como **espaço em branco**. Espaços em branco são ignorados pelo compilador.

Boa prática de programação 2.2

Utilize linhas e espaços em branco para aprimorar a legibilidade do programa.

Declarando uma classe

A linha 4

```
public class Welcome1
```

inicia uma **declaração de classe** da classe `Welcome1`. Todo programa Java consiste em pelo menos uma classe que você (o programador) define. Essas são conhecidas como **classes definidas pelo programador**. A **palavra-chave `class`** introduz uma declaração de classe e é imediatamente seguida pelo **nome de classe** (`Welcome1`). **Palavras-chave** (às vezes chamadas de **palavras reservadas**) são reservadas para uso pelo Java e sempre escritas com todas as letras minúsculas. A lista completa de palavras-chave está no Apêndice C.

Por convenção, os nomes de classes iniciam com uma letra maiúscula e apresentam a letra inicial de cada palavra que elas incluem em maiúscula (por exemplo, `Welcome1`). O nome de uma classe é um **identificador** — uma série de caracteres que consiste em letras, dígitos, sublinhados (`_`) e sinais de cifrão (`$`) que não iniciam com um dígito e não contém espaços. Alguns identificadores válidos são `Reservado1`, `$valor`, `_valor`, `m_campoDeEntrada` e `botao7`. O nome `7button` não é um identificador válido porque inicia com um dígito; e o nome `!button` não é um identificador válido porque contém um espaço. Normalmente, um identificador que não inicia com uma letra maiúscula não é um nome de classe. O Java faz **distinção entre letras maiúsculas e minúsculas** — letras maiúsculas e letras minúsculas são diferentes — assim, `a1` e `A1` são identificadores diferentes (mas ambos válidos).

2.2 Nosso primeiro programa Java: imprimindo uma linha de texto 31

Boa prática de programação 2.3

Por convenção, inicie o identificador de cada nome de classe com uma letra maiúscula e inicie cada palavra subsequente do identificador com uma letra maiúscula.

Erro comum de programação 2.2

O Java diferencia letras maiúsculas de minúsculas. O uso incorreto de letras maiúsculas e minúsculas para um identificador normalmente causa um erro de compilação.

Nos capítulos 2–7, cada classe que definimos inicia com a palavra-chave **public**. Por enquanto, simplesmente exigiremos essa palavra-chave. Para nosso aplicativo, o nome de arquivo é `Welcome1.java`. Você aprenderá mais sobre as classes `public` e não `public` no Capítulo 8.

Erro comum de programação 2.3

Um classe `public` deve ser colocada em um arquivo que tenha o mesmo nome da classe (tanto na ortografia como no uso de maiúsculas e minúsculas) mais a extensão `.java`; caso contrário, ocorre um erro de compilação. Por exemplo, a classe `public` `Welcome` deve ser colocada em um arquivo chamado `Welcome.java`.

Uma **chave esquerda** (na linha 5 desse programa), `{`, inicia o **corpo** de cada declaração de classe. Uma **chave direita**, `}`, correspondente (na linha 11) deve terminar cada declaração de classe. Observe que as linhas 6–10 estão recuadas. Esse recuo é uma das convenções de espaçamento mencionadas anteriormente.

Dica de prevenção de erro 2.1

Quando você digitar uma chave de abertura, ou chave esquerda, `{`, imediatamente digite a chave de fechamento, ou chave direita, `}`, e então reposicione o cursor entre as chaves e dê um recuo para começar a digitação do corpo. Essa prática ajuda a evitar erros devido à ausência das chaves. Muitos IDEs inserem os colchetes para você.

Boa prática de programação 2.4

Recue o corpo inteiro de cada declaração de classe por um “nível” entre a chave esquerda e a chave direita que delimitam o corpo da classe. Esse formato enfatiza a estrutura da declaração de classe e torna mais fácil sua leitura.

Boa prática de programação 2.5

Muitos IDEs inserem recuos ou indentações em todos os lugares certos. A linha 10 também pode ser utilizada para criar recuos, mas as paradas de tabulação variam entre editores de texto. Recomendamos a utilização de três espaços para formar um nível de recuo.

Erro comum de programação 2.4

É um erro de sintaxe se chaves não ocorrerem em pares correspondentes.

Declarando um método

A linha 6

```
// método principal inicia a execução do aplicativo Java
```

é um comentário de fim de linha indicando o propósito das linhas 7–10 do programa. A linha 7:

```
public static void main( String[] args )
```

é o ponto de partida de cada aplicativo Java. Os **parênteses** depois do identificador `main` indicam que ele é um bloco de construção do programa chamado **método**. Declarações de classe Java normalmente contêm um ou mais métodos. Para um aplicativo Java, um dos métodos deve ser chamado `main` e deve ser definido como mostrado na linha 7; caso contrário, a JVM não executará o aplicativo. Os métodos realizam tarefas e podem retornar informações quando completam suas tarefas. A palavra-chave `void` indica que esse método não devolverá nenhuma informação. Mais tarde, veremos como um método pode retornar informações. Por enquanto, basta simular a primeira linha de `main` nos aplicativos Java. Na linha 7, a `String[] args` entre parênteses é uma parte requerida da declaração do método `main`. Documentamos isso no Capítulo 7.

Escolha as páginas que serão impressas e clique em “imprimir”.

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing `univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao.dp`. The page content is from a digital library, displaying two pages of a book. A modal dialog box titled "IMPRESSÃO" is centered on the screen, with the subtitle "Selecione as páginas que deseja imprimir". The dialog offers three selection options: "Pág. Esquerda" (selected), "Pág. Direita", and "Intervalo de Páginas". The interval selection is set to "32 até 33". Below these options are two preview thumbnails of the pages. At the bottom of the dialog is a button labeled "Imprimir".

Figure 2.3 | Executando no Windows a partir do Prompt de Comando.

Os usuários terão desconto de até 40% na compra do livro físico. Para realizar a compra, pesquise pelo livro e clique na opção “comprar”.

Obs.: O pagamento poderá ser feito por meio de boleto, depósito em conta ou cartão de crédito – Visa, MasterCard ou Diners Club.

Biblioteca Virtual Univ x

univates.bvirtual.com.br/editions/1855-java-como-programar-8a-edicao

Áreas

- Acesso Comum
- Administração
- Agronomia
- Arquitetura
- Arte
- Biologia
- Ciências Biológicas
- Ciências Biomédica
- Ciências Sociais
- Comércio Internacional
- Computação
- Comunicação
- Contabilidade
- Direito
- Ecologia
- Economia
- Educação A Distância
- Educação Física
- Educação/pedagogia
- Enfermagem
- Engenharia
- Estatística
- Farmácia
- Física
- Filosofia
- Fisioterapia
- Fonoaudiologia
- Gastronomia
- Geografia
- História
- Hoteleria

Java: como programar - 8ª edição

Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.

Ler Livro Detalhes

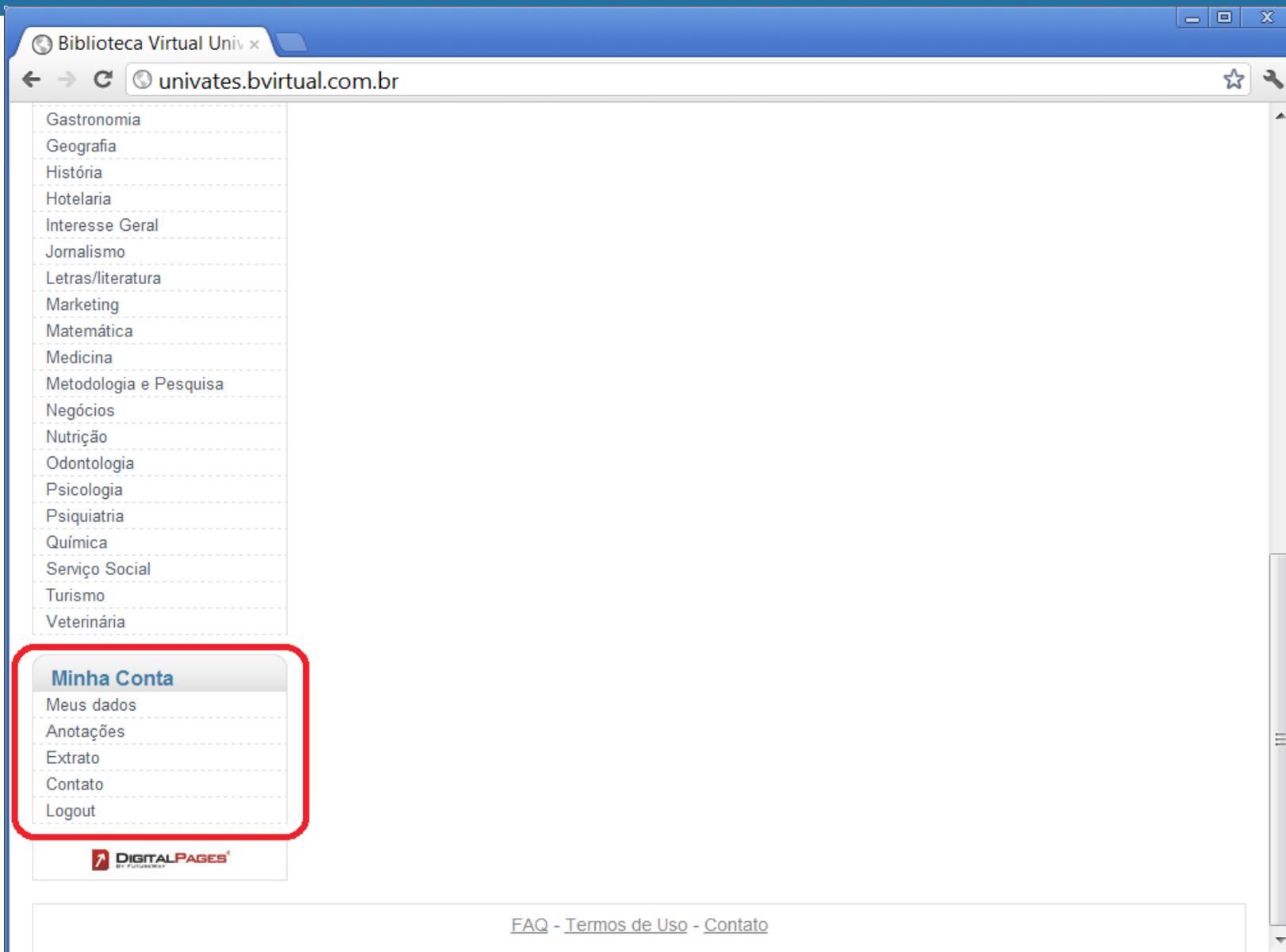
Impressões	Livro Físico
Este livro permite até 589 páginas para impressão	de R\$ 249,00
Comprar	Comprar

Editora: Pearson
Autor: Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M.
Áreas: Computação
ISBN: 9788576055631
Palavras-Chave: Linguagem de programação – Computadores; Java - Linguagem de programação de computador; Programação orientada a objetos; Multimídia; Estrutura de dados; World Wide Web - Sistema de recuperação da informação; Computação gráfica; Processamento de imagens; Banco de dados.

Descrição

Você tem em mãos a mais consagrada obra de introdução à programação orientada a objetos que se baseia no DEITEL® live-code para ensinar tudo o que você precisa saber sobre o Java Standard Edition 6, JDBC 4, desenvolvimento de aplicativos Web e Web Services! O Java é atualmente a mais popular linguagem de programação. Esta nova edição completamente atualizada utiliza uma abordagem agradável e cuidadosamente compassada para o estudante desenvolver aplicativos baseados na Web e desktop. Os novos exercícios Fazendo a diferença envolvem questões relacionadas à consciência social que são importantes tanto a estudantes quanto a profissionais. Esta oitava edição de Java: como programar fornece uma abordagem abrangente e estudos de caso: classes (GradeBook, Time, Employee), sistema OOD/UML ATM opcional, GUI e desenho de elementos gráficos opcionais, aplicativo Web baseado em banco de dados operando em múltiplas camadas (livro de endereços) e serviços Web (Blackjack, sistema de reservas de passagens aéreas, gerador de equações etc.). Paul J. Deitel e o dr. Harvey M. Deitel são os fundadores da Deitel & Associates, Inc., uma empresa internacionalmente reconhecida em treinamento, criação e desenvolvimento de negócios na Internet, especializada em Java, C, C++, C#, Visual Basic®, Visual C++®, Python®, XML, Internet, web e tecnologias de objeto. Os Deitel são autores de muitos livros-texto, livros profissionais e cursos em vídeo que são líderes de venda. Visite o site do livro (www.prenhall.com/deitel_br). Entre em contato com os autores pelo e-mail deitel@deitel.com. Preencha o formulário para receber o informativo

Para obter informações sobre a sua conta, acesse “Minha Conta”.



The image shows a web browser window with the address bar displaying "univates.bvirtual.com.br". The page content includes a vertical list of subjects on the left side, such as Gastronomia, Geografia, História, Hotelaria, Interesse Geral, Jornalismo, Letras/literatura, Marketing, Matemática, Medicina, Metodologia e Pesquisa, Negócios, Nutrição, Odontologia, Psicologia, Psiquiatria, Química, Serviço Social, Turismo, and Veterinária. Below this list, a section titled "Minha Conta" is highlighted with a red rectangle. This section contains the following links: Meus dados, Anotações, Extrato, Contato, and Logout. At the bottom of the page, there is a logo for "DIGITALPAGES BY FUTUREMAX" and a footer with the links "FAQ - Termos de Uso - Contato".

Biblioteca Virtual Univ x

← → ↻ univates.bvirtual.com.br ☆ 🔧

- Gastronomia
- Geografia
- História
- Hotelaria
- Interesse Geral
- Jornalismo
- Letras/literatura
- Marketing
- Matemática
- Medicina
- Metodologia e Pesquisa
- Negócios
- Nutrição
- Odontologia
- Psicologia
- Psiquiatria
- Química
- Serviço Social
- Turismo
- Veterinária

Minha Conta

- Meus dados
- Anotações
- Extrato
- Contato
- Logout



[FAQ](#) - [Termos de Uso](#) - [Contato](#)