

UNIVERSIDADE DE CRUZ ALTA

Reconhecida pela portaria 1.704 de 03.12.1993 – D.O. de 06/12/93
Recredenciada pela Portaria nº 11 de 08.08.2013 – D.O. de 09/08/2013
Pró-Reitoria de Graduação – Secretaria Acadêmica

Curso: Pedagogia

Período: 6º

Disciplina: **ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM LUDOPEDAGOGIA**

Créditos: 04

Horas/aula 60 h/a

EMENTA:

A proposta da disciplina de estágio supervisionado em ludopedagogia é possibilitar vivências lúdicas na educação infantil, ensino fundamental e ensino médio através da criação de jogos, brinquedos e de interações em espaços ludopedagógicos.

OBJETIVOS:

- Identificar o lugar ocupado pelas atividades lúdicas no contexto atual da educação;
- Reconhecer a importância do lúdico como um meio para o desenvolvimento físico, cognitivo, afetivo e social.
- Relacionar as diversas fases do desenvolvimento humano com as atividades lúdicas pertinentes a cada fase.
- Reconhecer a importância das atividades lúdicas e recreativas nos diferentes contextos de interação.
- Compreender a dinâmica de planejamento, montagem e dinamização de espaços ludopedagógicos
- Vivenciar a arte de transformar sucata em jogo e brinquedo educativo.
- Oportunizar espaço-tempo para vivências lúdicas com crianças da educação infantil, ensino fundamental e ensino médio.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- Elaboração de projetos de espaços ludopedagógicos e de dinâmizações de vivências lúdicas;
- Montagem de espaços ludopedagógicos
- Vivências lúdicas em escolas de Educação Infantil e Anos Iniciais do Ensino Fundamental e no Ensino Médio;
- Confeção de jogos e brinquedos ludopedagógicos.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

ANTUNES, Celso. **Manual de técnicas de dinâmica de grupo de sensibilização de ludopedagogia**. 21ªed. Petrópolis: Vozes, 2002.
BROUGÉRE, Gilles. **Jogo e Educação**. Porto Alegre: Artes Médicas, 1998.
FRITZEN, Silvino José. **Dinâmicas de recreação e jogos**. 25ªed. Petrópolis: Vozes, 2003.
NEGRINE, Airton. **Aprendizagem & desenvolvimento infantil**: Simbolismo e jogo. Porto Alegre: Prodil, 1994.
SANTOS, Santa Marli Pires dos (org.) **Brinquedoteca: Sucata vira Brinquedo**. Porto Alegre: Artes Médicas, 1995.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

ANDREOLA, Balduino A. **Dinâmica de grupo: jogo da vida e didática do futuro**. 18ª ed. Petrópolis: Vozes, 2000.
BORGES, Giovanna Leal. **Dinâmicas de grupo: redescobrimos valores**. 5ª ed. Petrópolis: Vozes, 2004
BROTTO, Fábio Otuzi. **Jogos cooperativos**. São Paulo: Projeto Cooperação, 2003.
KISHIMOTO, Tizuko Morchida. (Org.). **Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação**. 2ª Ed. São Paulo: Cortez, 1997.
_____. **O Brincar e suas teorias**. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2002.