

DISCIPLINA: Requisitos de Software	CÓDIGO: 7994	TURMA: 1
DEPARTAMENTO: Computação	Última atualização: 31/08/2016 20:36	

#### I - DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1. UNIVERSIDADE DE SANTA CRUZ DO SUL

2. Endereço: INDEPENDÊNCIA, 2293

3. Cursos: Ciência da Computação - 207

4. Carga Horária: 60h

5. Professores: Eduardo Kroth (kroth@unisc.br)

6. Ano/Semestre: 2016/2

7. Laboratório: (x) Não ( ) Sim

8. Visitas e/ou saídas de campo: (x) Não ( ) Sim

#### II - EMENTA

Ciclo de vida de um sistema de informação. Elicitação e validação de requisitos. Requisitos para testes de software. Análise estruturada. Análise orientada a objetos. Estudo de ferramentas case. Avaliação das metodologias estudadas.

#### III - OBJETIVOS E/OU COMPETÊNCIAS E HABILIDADES

Elicitação de requisitos, documentação e controle de requisitos, conceitos de processos, ferramentas CASE, Análise Orientada a Objetos, Iniciação em Gerência de Projetos, Conceitos de MPS.Br direcionados para requisitos, Análise Estruturada

#### IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Apresentação da disciplina.
2. Engenharia de requisitos.
3. Análise estruturada.
4. Análise orientada a objetos.
5. Ferramenta case.
6. Planejamento de desenvolvimento de software.

#### V - PROGRAMAÇÃO

Data	Períodos	Conteúdo
04/08/2016	4	Apresentação do conteúdo Palestra: Ciclo de vida de um sistema Palestra: Sistemas de uma organização
11/08/2016	4	Palestra: Elicitação de requisitos Palestra: Técnicas de requisitos (continuação) Prática: Apresentação de um estudo de caso pelo professor
18/08/2016	4	Revisão: comparação dos requisitos anotados Palestra: Organização de requisitos, documentação e validação Prática: Início dos projetos por grupo de alunos
25/08/2016	4	Palestra: Termo de Abertura e escopo de um projeto Palestra: Mapa conceitual
01/09/2016	4	Palestra: Requisitos não funcionais Palestra: Conceitos básicos de processos Prática: Desenho de mapa conceitual e de processos por grupo
08/09/2016	4	Palestra: UML - introdução Palestra: Casos de uso Prática: aplicação de casos de uso sobre um problema

15/09/2016	4	Palestra: Modelagem de classes orientada a objetos Prática: aplicação de classes sobre um problema
29/09/2016	4	Prática: exercício completo sobre um problema (casos de uso, estórias de usuários e diagrama de classes)
06/10/2016	4	Avaliação Escrita I
13/10/2016	4	Palestra: Estórias de usuários Palestra: Diagrama de estados Palestra: Diagrama de atividades Prática: aplicação de casos de uso e estórias de usuários sobre um problema
20/10/2016	4	Palestra: Dicionário de dados Palestra: Diagrama de sequencias Prática: aplicação de sequencias sobre um problema
27/10/2016	4	Palestra: Boas práticas de análise Palestra: Aspectos Temporais Palestra: Análise sobre planilhas eletrônicas Prática: tempo destinado para os projetos em grupo
10/11/2016	4	Prática: tempo destinado para os projetos em grupo
17/11/2016	4	Palestra: Introdução ao MPS.Br direcionado aos requisitos Palestra: Árvores de decisão Palestra: Análise estruturada Prática: tempo destinado para os projetos em grupo
24/11/2016	4	Avaliação especial sobre casos de uso e modelagem de classes
01/12/2016	4	Seminário de trabalhos científicos
08/12/2016	4	Avaliação de Escrita II Entrega de projeto impresso em aula
15/12/2016	4	Revisão de conteúdo
22/12/2016	4	EXAME

#### VI - METODOLOGIA

TÉCNICAS	RECURSOS AUDIOVISUAIS
Aulas expositivas. Aulas práticas. Simulação de um ambiente de desenvolvimento de software.	Quadro e projetor multimídia

#### VII - AVALIAÇÃO

Avaliação Escrita I 30 %  
Avaliação Escrita II 30 %  
Avaliação Especial 10 %  
Seminário Científico 15%  
Projeto 15 %

Trabalho entregue em atraso, desconto de 1 ponto na primeira semana.

Aluno que faltar a uma das avaliações escritas, deverá apresentar atestado médico conforme regulamento da UNISC. A última aula será dedicada para a avaliação dos alunos que atestaram falta em uma das avaliações. A avaliação da substituição conterá todo o conteúdo do semestre. Para demais alunos, a última aula será normal

VIII - REFERÊNCIAS BÁSICAS	Biblioteca	Nº Ex.:
GANE, Chris; SARSON, Trish. Análise estruturada de sistemas. 1. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1983. 257 p. (Aplicações de computadores)	Biblioteca Central	5
PAGE-JONES, Meilir. Projeto estruturado de sistemas. São Paulo: Makron Books, c1988. 396 p.	Biblioteca Central	4
PRESSMAN, Roger S. Software engineering: a practitioner's approach. 7th ed. Boston: McGraw Hill Higher Education, 2010. 895 p.	Biblioteca Central	1

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson, c2011. xiii, 529 p. (Always learning)	Biblioteca Central	7
STEVENS, Wayne P. Projeto estruturado de sistemas. 3. ed. rev. Rio de Janeiro: Campus, c1988. 228 p.	Biblioteca Central	2
IX - REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES	Biblioteca	Nº Ex.:
BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário : o mais avançado tutorial sobre Unified Modeling Language (UML), elaborado pelos próprios criadores da linguagem. Rio de Janeiro: Elsevier, 2000. 472 p.	Biblioteca Central	5
ERIKSSON, Hans-Erik; PENKER, Magnus. Business modeling with UML: business patterns at work. New York: John Wiley & Sons, 2000. 459 p.	Biblioteca Central	1
FURLAN, José Davi. Modelagem de objetos através da UML - the unified modeling language. São Paulo: Makron Books, 1998. 329 p.	Biblioteca Central	4
WAZLAWICK, Raul Sidnei. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. 298 p. (Editora Campus/SBC)	Biblioteca Central	6
WAZLAWICK, Raul Sidnei. Engenharia de software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elsevier, c2013. xxii, 343 p.	Biblioteca Central	7
YOURDON, Edward. Análise estruturada moderna. Rio de Janeiro: Campus, c1990. 836 p. (Série Yourdon press)	Biblioteca Central	5