

DISCIPLINA: Programacao Orientada a Objetos II

CÓDIGO: 7984

TURMA: 1

DEPARTAMENTO: Computação

Última atualização: 05/07/2017 20:28

I - DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1.UNIVERSIDADE DE SANTA CRUZ DO SUL

2.Endereço: INDEPENDÊNCIA,2293

3.Cursos: Ciência da Computação -207

4.Carga Horária: 60h

5.Professores: Gilson Augusto Helfer (ghelfer@unisc.br)

6.Ano/Semestre: 2017/1

7.Laboratório: () Não (x) Sim

LAB INFORMATICA

8.Visitas e/ou saídas de campo: (x) Não () Sim

II - EMENTA

Desenvolvimento de aplicações visuais utilizando uma linguagem orientada a objetos. Estruturas de Dados complexas em orientação a objetos. Integração com SGBD. Desenvolvimento de aplicações que usem Threads.

III - OBJETIVOS E/OU COMPETÊNCIAS E HABILIDADES

Aplicar os conceitos de orientação a objetos utilizando a linguagem de programação Java;

Ao final da disciplina o aluno deve ser capaz de criar soluções de software empregando a orientação a objetos e a linguagem de desenvolvimento Java.

IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 Desenvolvimento de aplicações visuais utilizando uma linguagem orientada a objetos.

2 Estruturas de Dados complexas em orientação a objetos.

3 Integração com SGBD.

4 Desenvolvimento de aplicações que usem Threads.

V - PROGRAMAÇÃO

Data	Períodos	Conteúdo
22/02/2017	4	Introdução a disciplina; Exercícios
01/03/2017	4	Orientação a Objetos com Java; Manipulação de Pastas Exercícios;
08/03/2017	4	Manipulação de Pastas/Arquivos; Exercícios;
15/03/2017	4	Manipulação de XML/ JSON; Exercícios;
22/03/2017	4	Banco de Dados - JDBC; Exercícios;
29/03/2017	4	Banco de Dados - JDBC; Exercícios;
05/04/2017	4	Banco de Dados - JDBC; Exercícios;
12/04/2017	4	Banco de Dados - JDBC; Exercícios;
26/04/2017	4	Revisão; Exercícios;

03/05/2017	4	Prova I
10/05/2017	4	Correção da prova; JPA - Básico; Exercícios;
17/05/2017	4	Aplicações JPA; Exercícios;
24/05/2017	4	Aplicações Web; Exercícios;
31/05/2017	4	Threads; Exercícios;
14/06/2017	4	Lambdas; Exercícios;
21/06/2017	4	Revisão do Conteúdo; Estudos para a Prova II;
28/06/2017	4	Prova II
05/07/2017	4	Notas e Revisão para o Exame;
12/07/2017	4	EXAME

VI - METODOLOGIA

TÉCNICAS	RECURSOS AUDIOVISUAIS
<p>As aulas serão desenvolvidas com a participação efetiva dos estudantes através de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - participação em discussões sobre diferentes soluções de algoritmos; - leituras relacionadas e análises de algoritmos; - realização de trabalhos; <p>A disciplina conta com o apoio da Sala Virtual EAD UNISC como canal de comunicação com o professor e colegas, espaço de compartilhamento e discussão.</p> <p>Os materiais didáticos e propostas atividades serão organizados por tópicos semanais, como previsto neste plano de ensino.</p>	<p>Sala Virtual EAD UNISC</p> <p>Materiais educacionais digitais</p> <p>Projetor multimídia</p> <p>Computador</p>

VII - AVALIAÇÃO

A avaliação do aluno é composta por um trabalho prático de programação, cujos requisitos serão apresentados durante o semestre, duas avaliações individuais (provas) que pode conter questões teóricas e práticas e por exercícios propostos em aula. Cada avaliação terá o seguinte peso para composição da nota final: Trabalho prático = 25%
Avaliação 1 = 30%
Avaliação 2 = 30%
Exercícios e participação em aula = 15%

-A média final será calculada através da formula: Média final = Trabalho * 0,25 + Prova1 * 0,3 + Prova2 * 0,3 + Exercícios * 0,15

Alunos que não puderem comparecer nas datas previstas das avaliações não terão outra oportunidade de realizar a avaliação. Conforme regulamento, atestados abonam faltas porém não garantem o direito de nova data para realização de avaliações perdidas.

Será atribuída nota ZERO aos alunos que deixarem de comparecer nas avaliações previstas neste plano, mesmo que seja apresentado atestado.

VIII - REFERÊNCIAS BÁSICAS	Biblioteca	Nº Ex.:
BARMES, David J.; KÖLLING, Michael. Programação orientada a objetos com Java. São Paulo: Person Prentice Hall, 2004. 1 recurso eletrônico (xxviii)	Biblioteca Virtual	Virtual
DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. Java : como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010. 1 recurso eletrônico (xxix,	Biblioteca Virtual	Virtual

HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. Core Java 2 : volume I : fundamentos. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010. 1 recurso eletrônico (xiii,	Biblioteca Virtual	Virtual
PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java . 2. ed. São Paulo: Person Prentice Hall, c2009. 1 recurso eletrônico (xiv, 2	Biblioteca Virtual	Virtual
IX - REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES	Biblioteca	Nº Ex.:
DAVIS, Stephen R. Aprenda Java agora. Rio de Janeiro: Campus, 1997. 401 p.	Biblioteca Central	2
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java?: como programar. 3. ed. Porto Alegre: Bookman 2001. 1201 p.	Biblioteca Central	7
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java?: como programar. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2003. 1386 p.	Biblioteca Central	7
NAUGHTON, Patrick. Dominando o Java. São Paulo: Makron Books, 1996. 425 p.	Biblioteca Central	2
PREISS, Bruno R. Estruturas de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com Java. Rio de Janeiro: Campus, 2001. 566 p.	Biblioteca Central	7