

DISCIPLINA: Introdução a Computação

CÓDIGO: 13219

TURMA: 2

DEPARTAMENTO: Computação

Última atualização:

I - DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1. UNIVERSIDADE DE SANTA CRUZ DO SUL

2. Endereço: INDEPENDÊNCIA, 2293

3. Cursos: Ciência da Computação -2509

Engenharia de Computação -2510

4. Carga Horária: 30h

5. Professores: Daniela Duarte da Silva Bagatini (bagatini@unisc.br)

6. Ano/Semestre: 2015/1

7. Laboratório: (x) Não () Sim

8. Visitas e/ou saídas de campo: (x) Não () Sim

II - EMENTA

Histórico e desenvolvimento dos computadores. Representação de dados e informação. Organização e manipulação da informação. Noções de hardware. Noções de software.

III - OBJETIVOS E/OU COMPETÊNCIAS E HABILIDADES

Compreender conceitos fundamentais da área da Ciência da Computação e aplicações destes conhecimentos para o desenvolvimento profissional e entender as implicações sociais.

Conhecer a evolução da computação ao longo da história, no intuito de compreender as possibilidades futuras.

Conhecer como ocorre a representação de dados e da informação em sistemas computacionais.

Entender a organização e manipulação da informação, de forma a explorar esta compreensão no decorrer dos estudos na área.

Discutir sobre noções de hardware e software.

IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 Histórico e desenvolvimento dos computadores:

1.1 os primeiros computadores;

1.2 computação moderna.

2 Dados e informação:

2.1 representação;

2.2 sistema de numeração;

2.3 conversão de base;

2.4 operações.

3 Organização e manipulação da informação:

3.1 campo, registro e arquivo;

3.2 organização e métodos de acesso.

4 Hardware: noções da arquitetura de computadores.

5 Software:

5.1 software básico;

5.2 aplicativos;

5.3 linguagens de programação.

V - PROGRAMAÇÃO

Data	Períodos	Conteúdo
03/03/2015	4	Semana 1: Histórico e desenvolvimento dos computadores. Fórum: Computação - Passado, presente e futuro. ENCONTRO PRESENCIAL.

10/03/2015	4	Semana 2: Dados e informação: representação, sistema de numeração, conversão de base e operações. Questionário: conversão de base.
17/03/2015	4	Semana 3: Dados e informação: conversão de base e operações. Questionário: Operações.
24/03/2015	4	Semana 4: Dados e informação: conversão de base e operações. Questionário: Aritmética em diferentes bases (ATIVIDADE AVALIATIVA, peso 1.0).
31/03/2015	4	Semana 5: Organização e manipulação da informação: campo, registro e arquivo, organização e métodos de acesso. Fórum: Organização e manipulação da informação.
07/04/2015	4	Semana 6: Hardware: noções de organização e arquitetura de computadores. Fórum: Organização e arquitetura de computadores.
14/04/2015	4	Semanas 7 e 8: Software: software básico, aplicativos, linguagens de programação.
21/04/2015	4	Semanas 7 e 8: Software: software básico, aplicativos, linguagens de programação. Questionário: Sistemas operacionais e tipos de linguagens.
28/04/2015	4	Semana 9: Revisão de Introdução à Computação. Questionário: Revisão (ATIVIDADE AVALIATIVA, peso 1.0).
05/05/2015	4	Semana 10: ENCONTRO PRESENCIAL DE AVALIAÇÃO (PROVA INDIVIDUAL PRESENCIAL, peso 8.0).
14/07/2015	4	(EXAME)

VI - METODOLOGIA

TÉCNICAS	RECURSOS AUDIOVISUAIS
Através da Sala Virtual EAD UNISC os alunos irão se comunicar com o professor e colegas, interagindo de forma equivalente à interação em uma sala de aula presencial com as especificidades de uma "sala de aula virtual". Ao longo de cada semana serão disponibilizados materiais didáticos e propostas atividades como leituras, pesquisas, debates, projetos, exercícios, entre outras. Também através deste sistema o professor irá interagir com o grupo, enviar seus comentários, pareceres e explicações. No decorrer da disciplina estão previstos dois encontros presenciais, conforme o cronograma.	Sala Virtual EAD UNISC. Materiais educacionais digitais. Biblioteca virtual.

VII - AVALIAÇÃO

A nota final é somada= atividades a distância + avaliação presencial

Atividades a distância (totalizam 2.0 pontos):

Participação qualificada (conforme especificado) nas atividades individuais e coletivas propostas na Sala Virtual EAD UNISC. As atividades de avaliação são identificadas como "avaliativas" e apresentam seu valor na nota final.

Avaliação presencial (totalizam 8.0 pontos):

Está previsto 01 (um) momento de avaliação presencial para prova individual. A prova vale 8.0 (oito pontos).

Frequência:

A participação nas atividades semanais propostas na Sala Virtual (avaliativas ou não) contabilizam para a frequência na disciplina.

VIII - REFERÊNCIAS BÁSICAS	Biblioteca	Nº Ex.:
ALCALDE LANCHARRO, Eduardo; GARCIA LOPEZ, Miguel; PEÑUELAS FERNANDEZ, Salvador. Informática básica. São Paulo: Makron Books do Brasil, 1991. 269 p.	Biblioteca Central	7
CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2004. 350 p. (Always learning)	Biblioteca Central	2

GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Introdução à ciência da computação. 1. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1984. 165 p. (Ciência da computação)	Biblioteca Central	6
IX - REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES	Biblioteca	Nº Ex.:
BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da computação: uma visão abrangente. 11. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. xiv, 561 p.	Biblioteca Central	13
FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico Giulio Franco; PERES, Fernando Eduardo. Introdução à ciência da computação. São Paulo: Thomson, 2003. 238 p.	Biblioteca Central	5
FOROUZAN, Behrouz A. Fundamentos da ciência da computação. São Paulo: Cengage Learning, c2012. 560 p.	Biblioteca Central	7
VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 7. ed., rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, 2004. 407 p.	Biblioteca Central	2
VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 8. ed., rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, c2011. 391 p.	Biblioteca Central	4
VIEIRA, Newton José. Introdução aos fundamentos da computação: linguagens e máquinas. São Paulo: Thomson, 2006. 319 p.	Biblioteca Central	2